



REGRAS LOCAIS

1. Marcações do Campo:

Estacas amarelas – hazards frontais ;

Estacas vermelhas – hazards laterais ;

Estacas laranjas, azuis ou linha de cal – terreno em reparação;

Estacas brancas, muros e cercas nos limites do campo – limites de fora de campo.

2. Marcações de distância medidas até o centro do green:

Azul = 200 jardas; Branca = 150 jardas e; Vermelha = 100 jardas.

3. Áreas de Transição: As áreas com areia e palmeiras à direita do fairway dos buracos 1, 6, 8 e 17 são "áreas de transição" não são consideradas bunkers.

4. Obstrução imóvel:

Telas de proteção inclusive vegetação que as encobrem, troncos de proteção de carth path, aspersores e grades. Qualquer tipo de alvenaria, cart path, canteiros, placas de publicidade, marcadores de distancia, postes. OBS: (No caso de duvida o jogador poderá bater duas bolas e decidir junto a comissão de arbitragem ao termino do jogo)

5. Green ilha do buraco 14:

Todo lago e o riacho atrás do green ilha do buraco 14 são considerados como um azar de água frontal, devendo o jogador dropar uma bola antes da água na linha onde cruzou o hazard ou na área de drop demarcada.

6. Raios:

1 toque – paralisação do jogo e 3 toques reinício do jogo

7. Jogo Lento:

O tempo previsto para um jogo de 18 buracos é de 4:20 hs. e os jogadores devem verificar se estão dentro do horário através dos relógios do Clube nos buracos ... O Starter e o Marshall podem advertir o jogador que estiver causando lentidão e em caso de reincidência deverão relatar aos capitães.

8. Disposições Gerais: Jogadores e caddies não podem entrar nas propriedades vizinhas ao campo; O jogador deve reparar divots, piques de bola no green e rastelar as bancas; As bolas do "driving range" são propriedade do Clube e não podem ser utilizadas no campo sob pena de advertência e suspensão em caso de reincidência.

9. Covas a esquerda dos buracos 2 e 3:

A bola poderá ser dropada sem penalidade.

10. Pedras em bunkers de areia – são consideradas obstruções móveis (aplica-se a Regra 24-1).

11. Placas e consertos de grama no putting green tem o status de "buracos antigos" e podem ser consertados conforme a Regra 16-1c.

12. Bola enterrada em seu próprio pique (Ap 1- parte A-3a) – o jogador terá direito a alívio, sem penalidade, "através do campo".

13. Bola Movida no Green – As Regras 18-2, 18-3 e 20-1 são modificadas da seguinte maneira:

Quando a bola de um jogador está em repouso no green, não há penalidade se a bola ou o marcador de bola for acidentalmente movido pelo jogador, seu parceiro, seu adversário ou por qualquer de seus caddies ou equipamento.

A bola ou o marcador de bola deve ser recolocado de acordo ao previsto nas Regras 18-2, 18-3 e 20-1.

Esta Regra Local só se aplica quando a bola ou o marcador de bola do jogador está em repouso no green e qualquer movimento for acidental.

Nota: Se for determinado que a bola do jogador no green foi movida como resultado da ação do vento, da água ou qualquer outra causa natural como o efeito da gravidade, a bola deverá ser jogada tal como se encontra em sua nova posição. Um marcador de bola movido em tais circunstâncias deverá, obrigatoriamente, ser recolocado.